



LYDNADSKLASS 1

FRITT FÖLJ Koeff 2

Kommando "Fot"

Hunden skall vara okopplad. Fritt följ provas i vanlig marsch, i samband med vändningar till höger och vänster, helomvändningar och halter. Ska även provas i språngmarsch med då endast vändning till höger. Stegförflyttningar, 2-3 steg framåt och bakåt. Föraren följer tävlingsledarens kommandon.

STÄLLANDE UNDER MARSCH Koeff 1

Kommando "Fot, "stå", "sitt"

Förare och hund lämnar startplatsen och går rakt fram i vanlig marsch. Efter ca 10 m kommenderar föraren, utan att själv stanna, hunden att stå och hunden ska omedelbart stanna. Föraren fortsätter ca 10 m till en markerad punkt, vänder sig självständigt och stannar vänd mot hunden. Efter ca 3 sek, på tävlingsledarens kommando, återvänder föraren mot hunden parallellt med den linje denne gick när hunden lämnades, passerar på hundens vänstra sida på ca 0,5 m avstånd, vänder om när han/hon passerat hunden (1-2 m), går upp vid sidan av hunden och kommenderar utgångsposition. Alla moment utom vändningen vid markeringen utförs på tävlingsledarens kommandon.



INKALLANDE Koeff 1

Kommando "Ligg", (stanna), "hit", "fot"

Föraren kommenderar hunden att lägga sig på tävlingsledarens tillsägelse och går på tävlingsledarens instruktion 20 – 25 m i anvisad riktning och vänder sig om självständigt. Hunden kallas in på tävlingsledarens tillsägelse. Hundens namn får kombineras med inkallningskommandot men måste följa direkt på varandra.

SÄTTANDE ELLER LÄGGANDE UNDER GÅNG

Koeff 2

Kommando "Fot", "sitt" eller "fot", "ligg", "sitt"

Föraren skall informera tävlingsledaren vilken av positionerna hunden skall utföra (sitt eller ligg). Förare och hund lämnar startpunkten och går rakt fram i vanlig marsch. Efter ca 10 m kommenderar föraren, utan att själv stanna, hunden sitt eller ligg. Föraren fortsätter att gå ca 10 m till en markerad punkt. Efter ca 3 sek återvänder föraren mot hunden parallellt med den linje denne gick när hunden lämnades, passerar på hundens vänstra sida på ca 0,5 m avstånd, vänder om efter 1-2 m och går upp vid sidan av hunden och kommenderar utgångsläge. Alla moment utom vändningen vid markeringen utförs på tävlingsledarens kommandon.



APPORTERING Koeff 1

Kommando "Apport", "loss" (fot)

Momentet börjar när tävlingsledaren lämnar över apportbocken av trä till föraren. På tävlingsledarens instruktion kastar föraren apportbocken minst 10 m. På tävlingsledarens tillsägelse kommenderar föraren hunden att hämta apporten.

INKALLNING MED HOPP ÖVER HINDER Koeff 1

Kommando "Stanna kvar", "hopp" ("fot")

Föraren ställer sig framför ett hinder på ca 2 – 4 m avstånd med hunden i utgångsläge. Tävlingsledaren meddelar att momentet börjar och instruerar föraren att lämna hinden sittandes framför hindret. Föraren går runt hindret till andra sidan (ca 2 – 4 m) vänder sig om och stannar vänd mot hunden. Föraren kallar in hunden över hindret på tävlingsledarens tillsägelse. Hunden ska hoppa över och inta utgångsposition.

SÄNDANDE RUNT EN KON Koeff 2

Kommando "Runt", (höger/vänster och/eller handtecken) (fot)

Föraren står med hinden i utgångsposition riktad mot en kon, ca 40 cm hög, på ca 10 m avstånd. På tävlingsledarens tillsägelse sänder föraren hunden från startpunkten för att springa runt konen. Hunden rundar konen och återvänder till föraren och inta utgångsposition.